

平成28年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成27年8月13日

上場会社名 株式会社 ガーラ

上場取引所 東

コード番号 4777 URL <http://www.gala.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役グループCEO

(氏名) 菊川 暁

問合せ先責任者 (役職名) 管理部門担当部長

(氏名) 藤田 公司

TEL 03-5778-0321

四半期報告書提出予定日 平成27年8月13日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成28年3月期第1四半期の連結業績(平成27年4月1日～平成27年6月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
28年3月期第1四半期	131	△17.1	△239	—	△237	—	△232	—
27年3月期第1四半期	159	△22.1	△87	—	△89	—	△91	—

(注) 包括利益 28年3月期第1四半期 △238百万円 (—%) 27年3月期第1四半期 △92百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
28年3月期第1四半期	△15.23	—
27年3月期第1四半期	△7.01	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
28年3月期第1四半期	1,498	1,039	67.7	64.42
27年3月期	676	240	30.5	14.02

(参考) 自己資本 28年3月期第1四半期 1,014百万円 27年3月期 206百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
27年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00
28年3月期	—				
28年3月期(予想)		0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成28年3月期の連結業績予想(平成27年4月1日～平成28年3月31日)

当社及び当社グループは、スマートフォンアプリ事業における、アプリの開発やダウンロード配信が予定どおりに進まない可能性や、ダウンロード配信開始後のアプリによる課金収入の予測が極めて困難であり、また、オンラインゲーム事業における、既存タイトルのバージョンアップによる業績予想が極めて困難であることから、業績予測の公表を差し控えさせていただきます。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 有
 新規 一社 (社名) 、 除外 1社 (社名) 株式会社ガーラウェブ
 当第1四半期連結累計期間において、株式会社ガーラウェブの全株式を譲渡したことにより、連結の範囲から除外いたしました。
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
 ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
 ② ①以外の会計方針の変更 : 無
 ③ 会計上の見積りの変更 : 無
 ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	28年3月期1Q	15,755,500 株	27年3月期	14,712,500 株
② 期末自己株式数	28年3月期1Q	— 株	27年3月期	— 株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	28年3月期1Q	15,258,518 株	27年3月期1Q	13,048,900 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続きの対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期財務諸表のレビュー手続きは終了しております。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記載等についてのご注意)

上記に記載した予想数値は、現時点で入手可能な情報に基づき判断した見通しであり、多分に不確実な要素を含んでおります。実際の実績等は、業績の変化等により、上記予想数値と異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件等については、P2.「1. 当四半期に関する定性的情報(3)連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

(四半期決算補足説明資料の入手方法について)

四半期決算補足説明資料については、決算発表後にホームページに掲載する予定です。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	3
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	3
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	3
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	3
3. 継続企業の前提に関する重要事象等	3
4. 四半期連結財務諸表	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(セグメント情報等)	9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当社グループの当第1四半期連結累計期間における業績の概況は、連結売上高131,885千円（前年同四半期比17.1%減）となり、大幅な減収となりました。

これは、スマートフォンアプリ事業の売上高が増加したものの、オンラインゲーム事業の売上高が減少したことによります。また、株式会社ガーラウェブの全株式を平成27年4月23日にトライベック・ストラテジー株式会社に譲渡したことにより、当第1四半期連結累計期間から連結の範囲から除外し、その他事業の売上高も減少いたしました。

また、販売費及び一般管理費につきましては、スマートフォンゲームアプリ「Flyff All Stars（フリフオールスターズ）」日本語版のダウンロード配信開始に伴い、TVCMやWEBプロモーション等のマーケティング活動の費用を計上したことにより、営業損失239,246千円（前年同四半期営業損失87,795千円）、経常損失237,869千円（前年同四半期経常損失89,079千円）親会社株主に帰属する四半期純損失232,329千円（前年同親会社株主に帰属する四半期純損失91,446千円）となりました。

セグメントの業績の概況は、次のとおりであります。

① 日本

日本セグメントでは、国内子会社(株)ガーラジャパンが平成27年6月から「Flyff All Stars（フリフオールスターズ）」日本語版のダウンロード配信を開始し、平成27年6月に英語版を含む全世界で100万ダウンロード（日本語版は36万）を達成し、日本語版は平成27年6月18日に50万ダウンロードを達成いたしました。当第1四半期連結累計期間において、「Flyff All Stars（フリフオールスターズ）」日本語版の売上高はダウンロード配信開始後の初月であり、概ね順調に推移したものの、前連結会計年度において日本セグメントの主要子会社でありました(株)ガーラウェブの全株式を平成27年4月23日にトライベック・ストラテジー株式会社に譲渡したことにより、当第1四半期連結累計期間から連結から除外したため、(株)ガーラウェブのその他事業売上高の計上が無くなったため、売上高（内部取引を含む）は減少となりました。なお、内部取引を含まない外部売上高は6,405千円（30.7%）の増加となりました。

また、「Flyff All Stars（フリフオールスターズ）」日本語版のダウンロード配信開始に伴い、AKB48を起用したTVCM放映や、WEBプロモーション等のマーケティング活動により、当該ゲームの認知度を向上させることを中心にプロモーションを積極的に展開した結果、前年同四半期比で大幅増のマーケティング費用を計上したことにより、販売費及び一般管理費が増加いたしました。

これらの結果、日本セグメントにおける売上高は39,763千円（内部取引を含む）と前年同四半期比で1,328千円（3.2%）の減少となり、セグメント損失が194,903千円（内部取引を含む。前年同四半期は64,906千円の損失）となりました。

② 韓国

韓国セグメントでは、Gala Lab Corp.のオンラインゲーム事業で主力ゲームの「Flyff Online（フリフオンライン）」及び「Rappelz（ラペルズ）」において、ユーザーへのアイテム販売減少によるロイヤリティの減収やライセンス期間終了によるライセンスフィーの減収等から大幅に売上高が減少し、スマートフォンアプリ事業では、「Flyff All Stars（フリフオールスターズ）」日本語版のダウンロード配信開始に伴い、ロイヤリティ収入（内部取引）が増加いたしました。

これらの結果、韓国セグメントの売上高は112,437千円（内部取引を含む）と前年同四半期比で29,411千円（20.7%）の減収となり、セグメント損失が45,243千円（内部取引を含む。前年同四半期は28,313千円の損失）となりました。

(2) 財政状態に関する説明

当社グループの当第1四半期連結会計期間末における純資産は、前連結会計年度末に比べて799,299千円増加し、1,039,330千円となりました。

主な増減は、資産では現金及び預金が871,545千円増加し、売掛金が50,349千円減少いたしました。負債では、未払金が31,908千円増加いたしました。純資産では、資本金が522,188千円増加し、資本剰余金が522,188千円増加し、利益剰余金が232,329千円減少いたしました。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社及び当社グループは、スマートフォンアプリ事業における、アプリの開発やダウンロード配信が予定どおりに進まない可能性や、ダウンロード配信開始後のアプリによる課金収入の予測が極めて困難であり、また、オンラインゲーム事業における、既存タイトルのバージョンアップによる業績予想が極めて困難であることから、業績予測の公表を差し控えていただいております。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

当第1四半期連結会計期間において、連結子会社(株)ガーラウェブの全株式を譲渡したことにより、当第1四半期連結会計期間より連結の範囲から除外いたしました。

なお、連結子会社(株)ガーラジャパンと連結子会社(株)ガーラポケットは、(株)ガーラジャパンを存続会社とする吸収合併を実施いたしました。四半期連結財務諸表に与える影響は軽微であります。

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

該当事項はありません。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

「企業結合に関する会計基準」(企業会計基準第21号 平成25年9月13日)、「連結財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第22号 平成25年9月13日)及び「事業分離等に関する会計基準」(企業会計基準第7号 平成25年9月13日)等を、当第1四半期連結会計期間から適用し、四半期純利益等の表示の変更及び少数株主持分から非支配株主持分への表示の変更を行っております。当該表示の変更を反映させるため、前第1四半期連結累計期間及び前連結会計年度については、四半期連結財務諸表及び連結財務諸表の組替えを行っております。

3. 継続企業の前提に関する重要事象等

当社グループは、前連結会計年度において営業損失288,596千円及び親会社株主に帰属する当期純損失271,820千円を計上しております。また、当第1四半期連結累計期間においても売上高は131,885千円、前年同四半期比17.1%減少となり、営業損失239,246千円及び親会社株主に帰属する四半期純損失232,329千円を計上しており、現在の低迷した売上状況が継続すれば営業損失が継続し資金繰りに懸念が生じる可能性があります。当該状況等により継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況が存在しております。

当社グループは、当該状況等を解消し、又は改善するための対応策として、① スマートフォンアプリ事業における自社グループでのゲームアプリの開発、② 資金繰りについて取り組んでおります。

当社グループの対応策の詳細は、「4. 四半期連結財務諸表(3) 継続企業の前提に関する注記」に記載しております。

4. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成27年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	379,478	1,251,023
売掛金	109,646	59,296
前渡金	34,698	34,672
その他	19,082	21,586
貸倒引当金	△2,347	△156
流動資産合計	540,559	1,366,422
固定資産		
有形固定資産	5,325	3,623
無形固定資産		
ソフトウェア	254	-
無形固定資産合計	254	-
投資その他の資産		
投資有価証券	389	384
長期貸付金	103,862	105,359
破産更生債権等	23,062	23,062
敷金及び保証金	8,098	5,429
その他	15,449	14,107
貸倒引当金	△20,303	△20,303
投資その他の資産合計	130,558	128,039
固定資産合計	136,138	131,662
資産合計	676,697	1,498,084
負債の部		
流動負債		
買掛金	9,147	2,782
短期借入金	13,377	12,863
未払金	56,056	87,965
未払費用	57,837	55,407
前受金	28,648	28,753
前受収益	24,238	23,106
未払法人税等	1,575	310
賞与引当金	3,674	-
その他	6,761	7,040
流動負債合計	201,317	218,229
固定負債		
長期前受収益	105,455	102,163
繰延税金負債	44	42
退職給付に係る負債	78,979	85,657
長期預り保証金	50,870	52,660
固定負債合計	235,349	240,524
負債合計	436,667	458,754

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成27年6月30日)
純資産の部		
株主資本		
資本金	2,564,085	3,086,274
資本剰余金	1,092,544	1,614,733
利益剰余金	△2,938,017	△3,170,347
株主資本合計	718,612	1,530,661
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	93	90
為替換算調整勘定	△512,463	△515,818
その他の包括利益累計額合計	△512,370	△515,727
新株予約権	25,093	18,039
非支配株主持分	8,694	6,356
純資産合計	240,030	1,039,330
負債純資産合計	676,697	1,498,084

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
売上高	159,140	131,885
売上原価	44,668	35,099
売上総利益	114,471	96,785
販売費及び一般管理費	202,266	336,032
営業損失(△)	△87,795	△239,246
営業外収益		
受取利息	5,534	551
為替差益	-	1,134
その他	30	134
営業外収益合計	5,565	1,820
営業外費用		
支払利息	490	443
為替差損	6,295	-
その他	62	-
営業外費用合計	6,848	443
経常損失(△)	△89,079	△237,869
特別利益		
新株予約権戻入益	27	2,912
契約解除益	-	895
関係会社株式売却益	-	725
その他	-	500
特別利益合計	27	5,033
税金等調整前四半期純損失(△)	△89,051	△232,835
法人税、住民税及び事業税	2,394	1,956
法人税等合計	2,394	1,956
四半期純損失(△)	△91,446	△234,792
非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	-	△2,462
親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△91,446	△232,329

四半期連結包括利益計算書
第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
四半期純損失(△)	△91,446	△234,792
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1	△3
為替換算調整勘定	△573	△3,229
その他の包括利益合計	△572	△3,232
四半期包括利益	△92,018	△238,024
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△92,018	△235,686
非支配株主に係る四半期包括利益	-	△2,337

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

当社及び連結子会社(以下、「当社グループ」という。)は、前連結会計年度において営業損失288,596千円及び親会社株主に帰属する当期純損失271,820千円を計上しております。また、当第1四半期連結累計期間においても売上高が前年同四半期に比べ17.1%減の131,885千円となり、営業損失239,246千円及び親会社株主に帰属する四半期純損失232,329千円を計上しております。現在の低迷した売上状況が継続すれば営業損失が継続し資金繰りに懸念が生じる可能性があります。当該状況等により継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況が存在しております。

当社グループは、当該状況を早期に解消又は改善すべく、以下の対応策を実施してまいります。

まず、スマートフォンアプリ事業において、自社グループ開発ゲームアプリ「Flyff All Stars (フリフオールスターズ)」の多国語展開を進め、収益化を目指します。

また、自社グループ開発のPCオンラインゲーム「Rappelz (ラペルズ)」を題材としたゲームアプリの開発に着手し、当該ゲームアプリの早期開発を目指し、当該ゲームアプリの収益化を目指します。

資金繰りにつきましては、当第1四半期連結累計期間に第三者割当による株式及び新株予約権を発行し、当該新株予約権の権利行使により、当面の事業資金として1,018,858千円を調達いたしました。

以上の施策を実施するとともに、今後も引き続き有効と考えられる施策については、積極的に実施してまいります。

しかしながら、これらの改善策を実施してもなお、今後の売上高及び利益の回復は、組織体制の見直し、スマートフォン向けアプリの開発の進捗状況、市場投入の時期、市場での競争激化による環境の変化等に左右されることから、現時点では継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められます。

なお、当社グループの四半期連結財務諸表は継続企業を前提として作成しており、継続企業の前提に関する重要な不確実性の影響を四半期連結財務諸表に反映しておりません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

前第1四半期連結累計期間(自平成26年4月1日至平成26年6月30日)

該当事項はありません。

当第1四半期連結累計期間(自平成27年4月1日至平成27年6月30日)

1. 株主資本の著しい変動

当社は、平成27年5月11日付で、Oakキャピタル株式会社から第三者割当増資の払い込みを受けました。また、同日付でOakキャピタル株式会社に発行した新株予約権の一部が当第1四半期連結累計期間に権利行使されました。

これらの結果、当第1四半期連結累計期間において、資本金が522,188千円、資本準備金が522,188千円増加し、当第1四半期連結会計期間末において資本金が3,086,274千円、資本剰余金が1,614,733千円となっております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

I 前第1四半期連結累計期間(自 平成26年4月1日 至 平成26年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	日本	韓国	計		
売上高					
(1) 外部顧客への売上高	20,850	138,289	159,140	—	159,140
(2) セグメント間の内部 売上高又は振替高	20,241	3,559	23,801	△23,801	—
計	41,092	141,849	182,941	△23,801	159,140
セグメント損失(△)	△64,906	△28,313	△93,219	5,424	△87,795

(注) 1. セグメント損失の調整額5,424千円は、セグメント間取引消去5,424千円であります。

2. セグメント損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。

2. 報告セグメントの変更等に関する事項

前連結会計年度に米国子会社Gala Innovative Inc.の事業活動を休止したため、当第1四半期連結累計期間から同社を「日本」セグメントに含めております。これにより、当第1四半期連結累計期間から「米国」セグメントはありません。

II 当第1四半期連結累計期間(自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	日本	韓国	計		
売上高					
(1) 外部顧客への売上高	27,256	104,629	131,885	—	131,885
(2) セグメント間の内部 売上高又は振替高	12,507	7,808	20,315	△20,315	—
計	39,763	112,437	152,201	△20,315	131,885
セグメント損失(△)	△194,903	△45,243	△240,147	900	△239,246

(注) 1. セグメント損失の調整額900千円は、セグメント間取引消去900千円であります。

2. セグメント損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。