

関係者各位

HTML5 ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース)」 売上速報及び登録者数 50 万人突破のお知らせ

当社連結子会社である Gala Lab Corp. (韓国 ソンナム市 代表理事 CEO:キム ヒョンス)が自社で開発し、2022年6月14日にグローバルサービスを開始しました HTML5 ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース 以下 Flyff Universe)」につきまして、サービス開始後、5日間で東南アジアエリアも含めた売上高が746千ドル(日本円で約1億円)に到達し、登録者数が50万人を超え52万人(6月18日現在)となりましたので、お知らせいたします。6月18日現在、「Flyff Universe」の累計売上高はグローバルエリア及び東南アジアエリアの合計で2,249千ドル(日本円で約3億円)に到達いたしました。

※売上高の数値は、監査法人による監査前の速報値です。

※今後の売上速報については公表いたしませんので、売上高の推移につきましては、四半期報告書又は有価証券報告書をご参照ください。

記

1. 「Flyff Universe」概要

「Flyff Universe」はHTML5ゲーム(*1)として開発されており、ユーザーはアプリのダウンロードが不要でPCやモバイルのweb環境でゲームを簡単に楽しむことができます。

「Flyff Universe」は累計ダウンロード数5000万人を突破した「Flyff Online」のHTML5版です。東南アジアではサービス開始から13日目で売上高1億円を突破し現在も好調に推移し、多くのユーザーにお楽しみいただいております。HTML5版はダウンロードが不要でPC・モバイルのウェブ環境で簡単にゲームを楽しむことができます。根強いファンをもつ「Flyff Online」のユーザー様がお楽しみいただけるようフリフ初期のクラシックバージョンとしてサービス提供しているほか、かわいいおとぎ話のような世界とキャラクターで家族と一緒に楽しむことができるのが売上好調の要因かと考えられます。現時点では、HTML5版としてリリースしておりますが、今後Play To Earn (P2E) (*2) 機能を実装してNFTゲーム/ブロックチェーンゲーム (*3) としてサービス提供を予定しております。



2.今後の予定

FY2023Q2	韓国サービス開始予定
	日本サービス開始予定
	台湾サービス開始予定
FY2023Q3	プラットフォームの拡大 PC/Google Play/iOS ネイティブプレイヤー
FY2023Q4	NFT ゲーム/ブロックチェーンゲームとして提供開始予定

- *1 : HTML5ゲームとは、HTML (Hyper Text Markup Language) のバージョン5を用いて開発されたゲームのことをいいます。従来のアプリゲームとは異なり、アプリのダウンロードが不要でwebブラウザ上で動作するゲームをいいます。
- *2 : Play To Earn (P2E) とは、ブロックチェーンゲーム内で得た収入やポイントを暗号資産に変えて取引所等で売買が可能であり、このゲームで遊んで収入が得られることが「Play To Earn」(P2E) と呼ばれています。
- *3 : NFTゲーム/ブロックチェーンゲームとは、暗号資産基盤技術であるブロックチェーン (*4) を利用し、ゲーム内アイテムが「NFT (*5) 化」されているゲームをいいます。GemeFi (GemeとDecentralized Finance : ゲームと分散型金融を掛け合わせた造語) とも言われています。
- *4 : ブロックチェーンとは、分散型ネットワークを構成する複数のコンピューターに暗号技術を組み合わせ、取引情報などのデータを同期して記録する手法であり、一定期間の取引データをブロック単位にまとめ、コンピューター同士で検証し合いながら正しい記録をチェーン(鎖) のようにつないで蓄積する仕組みであります。
- *5 : NFT (Non-Fungible Token : 非代替性トークン) とは、「偽造不可な鑑定書・所有証明書付きのデジタルデータ」のことであり、暗号資産と同じく、ブロックチェーン上で発行及び取引されるデジタルデータであります。

以上

《お問い合わせ先》

Email : ir@gala.jp