



Global Online Community

2016年08月23日

会社名 株式会社ガーラ(コード番号 4777)
代表取締役グループCEO 菊川 暁
本社所在地 東京都渋谷区渋谷 3-11-11

関係者各位

スマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン) 50万ダウンロード 達成についてのお知らせ

当社はPlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO:Kwang Yeol Kim)の開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)の英語版(iOS、Android)を英語圏へ配信しており、当社連結子会社である株式会社ガーラジャパン(東京都渋谷区 代表取締役CEO: 金 志芸)が「Arcane」(アーケイン)の日本語版(iOS、Android)を日本にてダウンロード配信を行っておりますが、この度英語版及び日本語版合計で50万ダウンロードを達成致しましたので下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 50万ダウンロード達成について

「Arcane」(アーケイン)の英語版は2016年5月18日より英語圏「Google Play」にて、2016年8月18日より英語圏「App store」にて配信をしており、「Arcane」(アーケイン)の日本語版は2016年8月8日より日本の「Google Play」「App store」にて配信を行っておりますが、2016年8月23日に英語版及び日本語版合計で50万ダウンロードを達成致しました。

2. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PCオンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的MMORPGゲームアプリです。アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代MMORPGの主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約2,000ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

3. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で2015年9月にAndroid版韓国語のダウンロード配信を開始し、2015年12月22日には韓国のコミュニケーションアプリkakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、ダウンロードランキングで首位を獲得、2016年5月7日時点ダウンロード数は約100万ダウンロードとなっております。

2016年5月18日にはオーストラリア及びニュージーランド、2016年5月25日に北米(カナダ・米国)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「GooglePlay」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門で1位を獲得しております。

また、iOS版では2016年4月18日に「Arcane for kakao」韓国語版のダウンロード配信を開始し、2016年4月19日に韓国のiTunes Storeの全アプリカテゴリー1位を獲得、また2016年8月18日よりArcane(アーケイン)英語版を英語圏の「App store」にて配信を開始し、カナダにて2016年8月22日付ロールプレイングゲーム(RPG)の無料部門で1位を獲得しております。



4. 当社グループの取り組み

当社グループは、スマートフォンアプリ事業を主要事業として収益化することを最優先課題としており、アプリの開発やサービス提供に努め、当社グループが保有するグローバルなネットワークを活用し、当該事業のグローバル展開を目指します。

以上

《お問い合わせ先》
グループ戦略部
Email: ir@gala.jp