



Global Online Community

2016年08月08日

会社名 株式会社ガーラ(コード番号4777)  
代表取締役グループCEO 菊川 暁  
本社所在地 東京都渋谷区渋谷 3-11-11

関係者各位

## 日本におけるスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン) 日本語版のダウンロード配信開始についてのお知らせ

当社連結子会社である株式会社ガーラジャパン(東京都渋谷区 代表取締役CEO: 金 志芸)は、PlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO:Kwang Yeol Kim)の開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)を「Google Play」「App Store」(日本)でのダウンロード配信を開始いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

### 1. ダウンロード配信開始

2016年8月8日 GooglePlay、App Store

### 2. 配信地域及びOS、言語

配信地域 : 日本

OS : Android ・ iOS

言語 : 日本語

### 3. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的 MMORPG ゲームアプリです。

アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代 MMORPG の主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約 2,000 ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

### 4. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で 2015 年 9 月に Android 版韓国語のダウンロード配信を開始し、2015 年 12 月 22 日には韓国のコミュニケーションアプリ kakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、ダウンロードランキングで首位を獲得、2016 年 5 月 7 日時点ダウンロード数は約 100 万ダウンロードとなっております。

2016 年 5 月 18 日にはオーストラリア及びニュージーランド、2016 年 5 月 25 日に北米(カナダ・米国)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「GooglePlay」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門 で 1 位を獲得しております。

また、iOS 版では 2016 年 4 月 18 日に「Arcane for kakao」韓国語版のダウンロード配信を開始し、2016 年 4 月 19 日に韓国の iTunes Store の全アプリカテゴリー1 位を獲得しております。英語語版を含む iOS 版のその他の地域につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。



##### 5. 当社グループの取り組み

当社グループは、スマートフォンアプリ事業を主要事業として収益化することを最優先課題としており、アプリの開発やサービス提供に努め、当社グループが保有するグローバルなネットワークを活用し、当該事業のグローバル展開を目指します。

以上

《お問い合わせ先》  
グループマネジメント部  
Email: ir@gala.jp