



Global Online Community

2016年06月21日

会社名 株式会社ガーラ(コード番号 4777)
代表取締役グループCEO 菊川 暁
本社所在地 東京都渋谷区渋谷 3-11-11

関係者各位

スマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)英語版(Android)の
フィリピン・香港におけるダウンロード配信開始
についてのお知らせ

当社は、**PlayWorks Corporation** (韓国 ソウル 代表理事CEO:Kwang Yeol Kim)の開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)英語版(Android)をフィリピンおよび香港にてダウンロード配信を開始いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. ダウンロード配信開始

2016年6月15日 GooglePlay

2. 配信地域及びOS、言語

配信地域 :フィリピン・香港

OS : Android

言語 :英語

3. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的MMORPGゲームアプリです。

アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代MMORPGの主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約2,000ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

4. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で2015年9月にAndroid版韓国語のダウンロード配信を開始し、2016年5月7日時点で164万ダウンロードを記録しており、韓国のゲームアプリランキングでも1位を獲得しております。また、2015年12月22日には韓国のコミュニケーションアプリkakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、ダウンロードランキングで首位を獲得し、2016年5月7日時点ダウンロード数は約100万ダウンロードとなっております。英語版は、2016年5月18日にオーストラリア・ニュージーランド、2016年5月25日に米国・カナダ・その他英語圏でダウンロード配信を開始し、米国およびカナダでは、「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門で1位を獲得しております。日本語版につきましては、提供開始に向けて事前登録キャンペーンを実施中となります。日本語版を含むその他の地域につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。

また、iOS版では2016年4月18日に「Arcane for kakao」韓国語版(iOS)のダウンロード配信を開始し、2016年4月19日に韓国のiTunes Storeの全アプリカテゴリー1位を獲得しております。英語版を含むその他の地域のiOS版の配信につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。



5. 当社グループの取り組み

当社グループは、スマートフォンアプリ事業を主要事業として収益化することを最優先課題としており、アプリの開発やサービス提供に努め、当社グループが保有するグローバルなネットワークを活用し、当該事業のグローバル展開を目指します。

以上

《お問い合わせ先》
グループマネジメント部
Email: ir@gala.jp