



2016年06月09日

会社名 株式会社ガーラ(コード番号 4777)  
代表取締役グループCEO 菊川 暁  
本社所在地 東京都渋谷区渋谷 3-11-11

関係者各位

## 日本におけるスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン) 日本語版の事前登録開始についてのお知らせ

当社は、PlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO:Kwang Yeol Kim)が開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)日本語版(Android向け及びiOS向け)の日本でのダウンロード配信に先立ち、当社連結子会社である株式会社ガーラジャパン (東京都渋谷区 代表取締役CEO: 金 志芸)が、「事前登録キャンペーン」を開始いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

### 1.「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的 MMORPG(大規模多人数同時参加型)ゲームアプリです。

アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代 MMORPG の主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約 2,000 ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

### 2.「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で 2015 年 9 月に Android 版韓国語のダウンロード配信を開始し、ダウンロード数は 12 月末で 163 万を超えております。韓国のゲームアプリランキングでも上位にランクインし、一位を獲得いたしました。2015 年 12 月 22 日に韓国のコミュニケーションアプリ kakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、12 月末時点で、kakao のダウンロードランキングで首位を獲得いたしました。

2016 年 5 月 18 日にオーストラリア及びニュージーランド、2016 年 5 月 25 日に北米(カナダ・北米)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「GooglePlay」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門 で 1 位を獲得しております。

また、iOS 版では 2016 年 4 月 18 日に「Arcane for kakao」韓国語版(iOS)のダウンロード配信を開始し、2016 年 4 月 19 日に韓国の iTunes Store の全アプリカテゴリー 1 位を獲得しております。英語版を含むその他の地域の iOS 版の配信につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。

### 3. Arcane 事前登録キャンペーンの概要

「Arcane」日本語版のサービス開始に先立ち「事前登録キャンペーン」を実施いたします。このキャンペーンでは、事前登録いただいたお客様の人数に応じて、もれなく全ての方にゲーム内特典アイテムをサービス提供開始後にプレゼント致します。

なお、事前登録の方法は、公式サイトでの「twitter」「LINE」「メールアドレス」の何れかの方法にて登録できます。また、詳しいゲーム内特典アイテムについては公式サイト(<http://www.arcanejp.com>)をご覧ください。



#### 4. サービス提供開始予定日について

「Arcane」日本語版の日本国内の配信は、今夏のサービス提供開始を予定しておりますが、日本語版独自機能の開発を進めており、この完了日や iTunes Store (Apple Inc.) 及び Google Play

(Google Inc.) の登録審査の終了日が確約されないため、ダウンロード配信が出来るようになりましたら、プレスリリースにてご案内いたします。その他の(地域)の提供は準備が出来次第、順次プレスリリースいたします。

#### 5. 当社グループの取り組み

当社グループは、スマートフォンアプリ事業を主要事業として収益化することを最優先課題としており、アプリの開発やサービス提供に努め、当社グループが保有するグローバルなネットワークを活用し、当該事業のグローバル展開を目指します。

以上

《お問い合わせ先》  
株式会社ガーラ  
グループマネジメント部  
Email: ir@gala.jp