

関係者各位

スマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)英語版(Android)の
オーストラリア及びニュージーランドにおけるダウンロード配信開始
についてのお知らせ

当社は、**PlayWorks Corporation** (韓国 ソウル 代表理事CEO:Kwang Yeol Kim)の開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)英語版(Android)のオーストラリア及びニュージーランドにおけるダウンロード配信を開始いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. ダウンロード配信開始

2016年5月18日(現地時間)、GooglePlay

2. 配信地域及びOS、言語

配信地域:GooglePlay のオセアニア地域(オーストラリア及びニュージーランド)

OS: Android

言語:英語

3. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的 MMORPG ゲームアプリです。

アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代 MMORPG の主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約 2,000 ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

当該ゲームアプリは、韓国で 2015 年 9 月に Android 版韓国語のダウンロード配信を開始し、ダウンロード数は2016年5月7日時点で164万を超えております。韓国のゲームアプリランキングでも上位にランクインし、一位を獲得いたしました。2015年12月22日に韓国のコミュニケーションアプリ kakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、kakaoのダウンロードランキングで首位を獲得。また、2016年5月7日時点ダウンロード数は約100万ダウンロードとなっております。2016年4月18日に「Arcane for kakao」韓国語版(iOS)のダウンロード配信を開始し、2016年4月19日に韓国の iTunes Store の全アプリカテゴリー一位を獲得。また、2016年5月7日時点ダウンロード数は約10万ダウンロードとなっております。なお、英語版(Android)のその他の地域および英語版(iOS)につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。



4. 当社グループの取り組み

当社グループは、スマートフォンアプリ事業を主要事業として収益化することを最優先課題としており、アプリの開発やサービス提供に努め、当社グループが保有するグローバルなネットワークを活用し、当該事業のグローバル展開を目指します。

以上

《お問い合わせ先》
グループマネジメント部
Email: ir@gala.jp